

e-sportsと ゲームの境界



2022年2月25日(金)

19時~20時30分(18時30分開場)

会場 日比谷図書文化館

地下1階 日比谷コンベンションホール(大ホール)

定員 100名(事前申込順、定員に達し次第締切)

参加費 1000円

昨今、新たなエンターテインメントとして若者を中心に注目を浴びているeスポーツ。そんなeスポーツも元はゲームから派生した競技であり、市井ではその言葉だけが先行して使われがちで、こういった実情のもと線引きが成されてきたのかはあまり知られていません。本講演では、長年人々から愛され続け、今年度30周年を迎えたパズルゲームである「ぷよぷよ」の、コミュニティからプロシーンに至るまでを追い続けた講師の足跡を辿ります。そしてその経験則から、ゲームとeスポーツの違いとは何なのかという命題について紐解いていきます。

講師：live(りべ)

(「ぷよぷよ」プロライセンスゲーマー)

1989年生まれ。プログラマー。ぷよぷよJeSU公認プロライセンス保持者。コミュニティ全国大会である列強争覇戦の企画に参与、並びに優勝したことから「霸王」の異名をとる。国内の公式大会においては、全国eスポーツ選手権2020 KAGOSHIMAのぷよぷよ部門優勝や、ぷよぷよチャンピオンシップSEASON4 STAGE1での優勝を果たしており、近年目覚ましい活躍を見せている。実況解説も手掛ける他、ゲームや選手の魅力やプレイヤー視点でのeスポーツ業界への意見を綴るブログ「清濁のるつぽ」を運用。その他上野Buzz esportsにて、平日ぷよぷよ対戦会(上野BPT)の主催を行う。

新型コロナウイルス感染拡大防止のため、下記の対策を実施していますのでご協力ください。

- ・ご入館時には手指の消毒、検温へのご協力をお願いします。
- ・館内では必ずマスクをご着用ください。
- ・会場定員は207名ですが、ソーシャルディスタンス確保のため定員を少なく設定し、募集を行います。

お申込み

ホームページの申込みフォーム

電話(03-3502-3340)

いずれかにて

- ①講座名
- ②お名前(よみがな)
- ③電話番号

をご連絡ください。

小学生以下のお子様に参加される場合、保護者の同伴が必要です(同伴者の方にも参加費が必要です)

千代田区日比谷公園1-4 (日比谷公園内)

<https://www.library.chiyoda.tokyo.jp/hibiya/>

都営地下鉄 ●三田線「内幸町駅」

A7出口/徒歩3分

東京メトロ ●丸ノ内線 ●日比谷線「霞ヶ関駅」

B2出口/徒歩3分

東京メトロ ●千代田線「霞ヶ関駅」

C4出口/徒歩3分

JR「新橋駅」

日比谷口(SL広場)/徒歩10分

